



Grêmio Recreativo Escola de Samba União da Colina CARNAVAL 2011



www.colina.com

UMA FANTÁSTICA VIAGEM NAS ONDAS DA INTERNET

**Pesquisa e Argumento do Enredo: Professora Marise
Gonçalves**

RESUMO DE SINOPSE DE ENREDO
DESTINADA A COMPOSITORES DE SAMBA ENREDO

A Internet tem revolucionado o mundo dos computadores e das comunicações como nenhuma invenção foi capaz de fazer antes. A invenção do telégrafo, telefone, rádio e computador prepararam o terreno para esta nunca antes havida integração de capacidades. A Internet é, de uma vez e ao mesmo tempo, um mecanismo de disseminação da informação e divulgação mundial e um meio para colaboração e interação entre indivíduos em seus computadores, independentemente de suas localizações geográficas.

Na verdade a internet como a conhecemos hoje não foi inventada, ou seja, não houve um projeto para isto. O que aconteceu foi que de um projeto base ela evoluiu e chegou onde está hoje. O projeto base foi chamado de ARPANET em 1969 da Agência de Pesquisa de Projetos Avançados, uma subdivisão do Departamento de Defesa dos Estados Unidos. Este projeto foi criado durante a guerra fria entre Estados Unidos e União soviética. Com essa rede promissora, os dados valiosos do governo americano estariam espalhados em vários lugares, ao invés de centralizados em apenas um servidor. Isso evitaria a perda desses dados no caso de, por exemplo, uma bomba explodisse no campus. A idéia foi criar um sistema de comunicação entre computadores de forma a enviar os dados divididos em pequenos pacotes e depois ser remontado no destinatário. Isto funciona assim até hoje, quando você manda um email por exemplo, sua mensagem é dividida em pequenos pacotes e são enviados separadamente ao destinatário, quando todos os pacotes chegam a mensagem é remontada como originalmente e entregue ao destinatário. Mas até aqui a internet era computadores ligados em computadores e algumas formas de trocas de informações. Até esse ponto, podemos dizer que a internet foi inventada e controlada pelo governo Americano.

Em seguida os cientistas Vinton Cerf e Bob Khan criaram o TCP IP que nada mais é do que um conjunto de protocolos de comunicação entre computadores em rede. Em seguida a idéia foi incorporada às universidades e mais tarde o cientista britânico Tim Berners-Lee e o CERN, Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire - Centro Europeu de Pesquisas Nucleares, criaram a World Wide Web ou WWW. Nascia aí a nossa internet ou a Web como também é chamada.

A web nada mais é que um ambiente onde as pessoas, empresas e todos podem compartilhar arquivos no formato HTML e outras pessoas podem acessá-los através de um browser ou navegador, como o Internet Explorer, por exemplo, Firefox, safári, etc.

Hoje a Internet está consolidada no mundo e no Brasil seu crescimento é gigante. Os dados estatísticos do Governo Brasileiro mostram que é cada vez maior o número de pessoas “navegando” por essa interessante ferramenta. Grandes e pequenas empresas e corporações, políticos, pessoas de forma geral possuem e-mails, trocam informações, aprendem, pesquisam, interagem nas redes sociais, compram, vendem, fecham negócios, enfim realizam em segundos situações que seriam impossíveis de se imaginar antes do surgimento da rede mundial de computadores.

Na web pessoas se conhecem, se relacionam, propagam suas idéias, criticam ou apóiam o que é propagado por outros. A Internet é uma revolução.

A Internet também tem seus males, nela se propagam vírus de computador que causam prejuízos aos usuários, existem golpes e uma série de outros expedientes nefastos a quem está plugado. Até na web a maldade humana se infiltrou.

Os benefícios da Internet são muito maiores que seus malefícios. Graças a internet pessoas se aproximam, o mundo está globalizado, é possível conversar pelo teclado e ver pelo monitor do computador pessoas que estão do outro lado do mundo. Tudo ao alcance de sua mão, tudo em apenas alguns toques no teclado.

O Grêmio Recreativo Escola de Samba União da Colina, nascida há 63 anos, nos tempos em que uma simples ligação telefônica era algo restrito e complicado, foi a primeira Agremiação Carnavalesca da cidade a ter um site na internet e a valorizar essa importante conquista. A verde e branco convida você a embarcar nesse intrigante mundo virtual, a surfar por onde a imaginação quiser e a navegar pelos mares na rede mundial de computadores. A Colina vai te levar nessa fascinante jornada que começa quando você se coloca confortavelmente diante do seu computador e com um clique faz sua conexão. Pronto! Vamos juntos! Vai começar uma fantástica viagem nas ondas da internet.

ORIENTAÇÕES AOS SENHORES COMPOSITORES

- A) O samba enredo deve ter no mínimo três estrofes e no máximo quatro estrofes.
- B) O samba enredo deve ter dois refrões.
- C) Tanto as estrofes quanto os refrões devem ser de fácil compreensão, empolgantes e no ritmo próprio do samba enredo.
- D) Como o enredo é sobre internet, o compositor deve se basear nessa sinopse e também pesquisar sobre o assunto.

E) Abaixo 10 ou palavras que são importantes em nosso enredo

- 01) Internet
- 02) E-Mail
- 03) Rede
- 04) Enter
- 05) Navegar
- 06) Ondas
- 07) Acessar
- 08) Conectado
- 09) Redes Sociais
- 10) Computador
- 11) TCP

F) Abaixo 8 importantes coisas que pode se fazer na internet

- 01) Comprar
- 02) Vender
- 03) Saber das notícias
- 04) Conhecer pessoas
- 05) Visitar os sites
- 06) Aprender e pesquisar
- 07) Enviar vídeos, ver vídeos, ouvir músicas
- 08) Bater papo

G) Abaixo 15 palavras ou expressões que são usadas quando o assunto é internet

- 01) Bytes
- 02) Banda Larga
- 03) Download
- 04) Globalização
- 05) Aproximação de pessoas
- 06) Orkut, Twitter, Face Book
- 07) Tecnologia
- 08) Navegar
- 09) Explores
- 10) Computador
- 11) Internet sem fio (wireless)
- 12) Bluetooth
- 13) Smartphone
- 14) Código Binário
- 15) Vírus

H) Abaixo algumas informações importantes sobre a internet

- 01) O inventor da internet como conhecemos é o Inglês Timothy John Berners-Lee
- 02) O ano oficial do surgimento da internet como conhecemos foi 1990
- 03) O nome de uma página na internet chama-se domínio
- 04) Hoje pode se acessar a internet por computador de mesa (desktop), computador portátil (notebook), computador super portátil (netbook), telefones celulares (smartphones) e tablets.
- 05) As conexões com a internet podem ser por cabo, por fibra ótica, por acesso discado, por satélite e sem fio (wireless)
- 06) Vírus de computador é um programa que visa causar danos aos computadores de outros usuários que são infectados ou descobrir dados pessoais dos usuários como senhas bancárias causando-lhes prejuízos.
- 07) Quem está na internet está navegando
- 08) O mundo da internet é chamado de mundo virtual
- 09) toda página da internet começa com www.

- O COMPOSITOR PODE TAMBÉM USAR DADOS HISTÓRICOS DA INVENÇÃO DA INTERNET, CONFORME O TEXTO DESSA SINOPSE OU OUTRAS PESQUISAS. O COMPOSITOR PODE CITAR AS COISAS RUINS QUE ACONTECEM NA INTERNET, COMO POR EXEMPLO VÍRUS, GOLPES, CRIMES VIRTUAIS, PESSOAS RUINS... MAS DEVE SEMPRE DESTACAR TODAS AS COISAS POSITIVAS QUE A INTERNET TROUXE.

- O COMPOSITO DEVE CITAR NO SAMBA OU EM PALAVRAS DE ORDEM PALAVRAS ENGRANDECEDORAS A UNIÃO DA COLINA, AS SUAS CORES VERDE E BRANCO, AO MORRO DA CONCEIÇÃO – BERÇO DA ESCOLA, AMOR FORTE É SER COLINA, COLINA MINHA PAIXÃO, ETC.

REGRAS PARA A ESCOLHA DO SAMBA ENREDO

Atenção: O descumprimento de qualquer das regras abaixo implicará na desclassificação do samba concorrente.

01) O COMPOSITOR DEVE ENTREGAR O SAMBA ENREDO PARA QUE ESTE VENHA A CONCORRER ATÉ AS 22 HORAS DO DIA 4 DE JANEIRO DE 2011. ATÉ ESSE HORÁRIO, NA SEDE DA UNIÃO DA COLINA, DIRETORES ESTARÃO DE PLANTÃO PARA RECEBER OS SAMBAS.

02) DEZ CÓPIAS DO SAMBA ENREDO DEVEM SER ENTREGUES DATILOGRAFADO OU IMPRESSOS. O COMPOSITOR DEVE COLOCAR SEU NOME E SEU TELEFONE OU ENDEREÇO DE CONTATO.

03) ANTES DO DIA 4 DE JANEIRO DE 2011 O COMPOSITOR PODE ENTREGAR SEU SAMBA ENREDO DIRETAMENTE AO PRESIDENTE DA UNIÃO DA COLINA, SENHOR FLÁVIO MANUEL MAGALHÃES DA SILVA.

04) APÓS O DIA 4 DE JANEIRO DE 2011 NENHUM SAMBA ENREDO PODERÁ SER ENTREGUE PARA CONCORRER.

05) O COMPOSITOR QUE DESEJAR PODE ENVIAR SEU SAMBA ENREDO POR E-MAIL, ATRAVÉS DO ENDEREÇO: colina@uniaodacolina.com.br DEVENDO COLOCAR SEU NOME E SEU TELEFONE DE CONTATO. O ENVIO POR E-MAIL SERÁ PERMITIDO ATÉ O DIA 4 DEZEMBRO DE 2010.

05) NO DIA 4 DE JANEIRO DE 2010, AS 22:30 HORAS, NA SEDE DA UNIÃO DA COLINA SERÁ INFORMADO O NÚMERO DE SAMBAS ENREDOS QUE ESTÃO CONCORRENDO PARA SAMBA ENREDO DA COLINA 2011 E SERÁ INFORMADO AS DATAS DOS EVENTOS DE CORTE DE SAMBA (SE HOVER CORTE DE SAMBA) E DO EVENTO FINAL PARA ESCOLHA DO SAMBA ENREDO DA UNIÃO DA COLINA PARA O CARNAVAL 2011, ASSIM COMO AS REGRAS E CRITÉRIOS DE ESCOLHA.

06) O COMPOSITOR DO SAMBA CAMPEÃO RECEBERÁ COMO PRÊMIO A IMPORTÂNCIA DE R\$2.000,00.

07) O COMPOSITOR DO SAMBA ENREDO É O RESPONSÁVEL POR CONSEGUIR O INTÉRPRETE, OS VOCAIS, CAVAQUINISTAS E OUTROS INSTRUMENTISTAS QUE QUEIRA PARA "DEFENDER" SEU SAMBA NOS EVENTOS DE CORTE DE SAMBA ENREDO (SE HOVER) E NO EVENTO DA ESCOLHA DO SAMBA ENREDO. A UNIÃO DA COLINA FORNECE APENAS A BATERIA PARA ACOMPANHAR A EXECUÇÃO DO SAMBA CONCORRENTE.

08) QUALQUER OUTRO ESCLARECIMENTO PODERÁ SER OBTIDO DIRETAMENTE COM O PRESIDENTE OU VICE PRESIDENTE DA ESCOLA DE SAMBA UNIÃO DA COLINA.

BOA SORTE! AMOR FORTE É SER COLINA
Além Paraíba, 04 de dezembro de 2010.

